

21. 3품인증제(新3품제)



★ 3품인증제는 어떤 제도인가

• 개요

구 분	내 용	도 입 취 지
인성	인성개발 및 사회봉사활동	리더로서 갖추어야 할 인성 및 도덕적 가치 함양
글로벌	글로벌 역량 개발 활동	글로벌 커뮤니케이션 능력 및 국제 감각 제고
창의	IT역량, 창의역량 및 진로개발 활동, 인증프로그램 영역	IT활용능력 및 Idea 개발, 표현 및 진로개발 활동 강화
AI	AI 및 빅데이터 역량 개발 활동	4차산업혁명에 필요한 핵심역량 강화(AI/빅데이터)
인턴십	현장실습/연구체험/문제해결프로젝트	이론과 실무 역량을 모두 갖춘 전문 인력 양성

• 성격

- 2020학년도 이후 입학자는 인성분야를 필수로 하고 글로벌, 창의, AI, 인턴십 4개 분야 중 자율 선택하여 3개 분야에서 인증을 취득하여야 합니다.

• 적용대상 및 각 인증별 취득기준

- 2014학년도 이후 입학한 외국인(외국인전형 합격자)은 3품 중 글로벌 인증을 취득하여야 합니다. (다만, 어학능력을 영어로 충족하여 신입학한 자, 편입학자, 한국정부가 초청한 자, 외국정부가 파견한 자는 3품 인증 취득을 면제)
- 학사편입생, 일반편입생, 시간제등록생, 군위탁편입생, 귀순동포, 장애학생은 3품 인증 취득을 면제합니다.
- 본교 입학 이후의 실적들만 유효합니다.
 - ※ 2017학년도 이후 입학한 재외국민(전 교육과정 해외 이수자)은 3품의 모든 인증을 취득해야 합니다.

- 인증신청
 - 각 품별 해당 요건 충족 시 증빙서류를 챌린지스퀘어를 통해 온라인으로 제출하여야 합니다.
 - ※ 외국인의 글로벌 인증 취득신청은 캠퍼스별 외국인유학생지원팀에 신청
- 취득여부 표기
 - 품 인증 취득자는 성적증명서에 각각 ‘인성’, ‘글로벌’, ‘창의’, ‘AI’, ‘인턴십’으로 표기
 - 인증취득이 졸업요건이 아닌 자는 ‘해당없음’으로, 인증취득이 졸업요건이나 학칙 및 시행지침에 따라 면제된 자는 ‘면제’로 표기합니다.
 - 인증취득이 졸업요건이나 이를 취득하지 못한 자는 인증을 취득할 때까지 ‘미취득’으로 표기합니다.
- 3품이수증명서 발급
 - 각 품 인증을 모두 취득한 자(일부 면제 포함)에게는 신청에 의하여 3품 이수증명서를 발급할 수 있습니다.
- 취득증빙 제출기한
 - 매년 동계 졸업예정자는 12월 30일까지, 하계 졸업예정자는 6월 30일까지 3품 인증을 모두 취득해야 합니다.
 - 3학년 말까지 조기 취득하는 것을 권장합니다.
- 주관부서
 - 인성인증: 학생지원팀 (02-760-1004, 1090)
 - 글로벌인증: 학사콜센터(1811-8585)
외국인유학생지원팀 (02-760-0022/031-290-5025) [외국인]
 - 창의인증: 학사콜센터(1811-8585)
창업지원단 (031-290-5653) [특허]
 - AI인증: 학사콜센터(1811-8585)
 - 인턴십인증: 산학사업팀 (031-290-5081) [현장실습]
대학원팀 (02-740-1724) [연구체험]
교무팀 (02-760-1055) [문제해결프로젝트]

★ '폼' 별 취득 방법

● 인성인증

[사회봉사영역]

- 인정활동: 국내 사회봉사활동
- 최소시간: 40시간, 의과대학 88시간(각각 교외활동 50% 이상)
- 입학년도별 인증기준

학생구분	2007학년도 이후
일 반	40시간 (교외활동 20시간 이상)
재외국민전형/ 해외유학귀국편입	40시간 (교외활동 20시간 이상)
의과대학	88시간 이상 (교외활동 44시간 이상)

● 인성인증 인증 취득 방법

- 사회봉사활동을 통한 인성인증 이수
 - 인성인증 취득이 가능한 사회봉사활동 프로그램에 참여하여 봉사 활동을 하여야 합니다.
 - 2007학년도이후 신입학생은 사회봉사활동을 40시간 이상(의과대학생은 88시간 이상) 하여야 합니다. 단, 최소인증기준의 50% 이상은 반드시 교외봉사로 하여야 합니다.
 - 사회봉사활동기관은 성균관대학교 사회봉사홈페이지(<https://ur1004.skku.edu>), 사회복지자원봉사인증관리(www.vms.or.kr), 1365자원봉사포털(<https://www.1365.go.kr>), 학교홈페이지 공지사항을 참고하여 선정할 수 있습니다.
 - 사회봉사활동은 1일 최대 8시간까지 인정됩니다.
- 사회봉사활동 이수유형 및 결과보고
 - 1) 학교에서 안내하는 봉사기관을 통한 이수
 - 사회봉사홈페이지(<https://ur1004.skku.edu>) 프로그램, 학교홈페이지 공지 프로그램을 통해 참여할 수 있습니다.

2) 학생 스스로 선정한 봉사기관을 통한 이수

- 봉사활동 실시 전 아래의 유의사항에 유념하여 기관(프로그램)을 선정하여야 하며, 필요 시 인문사회과학캠퍼스 학생지원팀(☎02-760-1004, 1090)에서 인정가능 여부를 확인 받은 후 봉사활동을 해야 합니다.

3) 헌혈

- 본인 헌혈 시 발급되는 사회복지 봉사활동 실적인증서(VMS)를 제출하여야 하며, 1회당 4시간, 최대 2회(8시간)까지 인정합니다. 다만, 헌혈증서를 제출하여 봉사시간을 이미 인정받은 경우 봉사시간을 추가로 인정하지 않습니다.

봉사기관 선정 시 유의사항

- 봉사기관이 공익사업 및 사회복지에 기여하는 기관(단체) 또는 프로그램일 것
- 참여활동이 보수를 받는 아르바이트성 업무가 아니면서 구체적인 프로그램(날짜, 장소, 시간, 활동내용)을 가진 기관(단체)일 것
- 선교/포교활동을 목적으로 하고 있는 종교단체(교회/성당/사찰 등)에서의 활동(예시: 주일학교 교사 등)이 아닐 것
- 종교단체(교회/성당/사찰 등)에서 운영하는 복지시설에서의 봉사활동은 인정되나 선교/포교활동이 아닐 것

4) 단체 봉사활동을 통한 이수

- 단체 봉사활동은 학교에 등록된 동아리/대학/총학생회로 제한하며 최소 10인 이상이 동일한 장소(기관)에서 8시간 이상 사회봉사활동을 하여야 합니다.
⇒ 사회봉사활동결과확인서에는 봉사활동을 증명할 수 있는 사진 등의 자료 첨부

5) 「사회봉사론」 과목 수강을 통한 이수

- 일반선택과목으로 개설되는 「사회봉사론」은 수업시간 중 30시간 이상의 사회봉사활동을 이수해야 학점이 인정되는 과목입니다.

- 6) 농촌 봉사활동을 통한 이수
 - 농촌 봉사활동은 학교 주관 프로그램만 봉사활동으로 인정됩니다.
 - 봉사활동시간 산정 시 봉사활동장소로의 이동 시간은(가는 날/오는 날) 제외되며, 실제 현지에서 봉사활동을 수행한 시간(1일 8시간)만 인정됩니다.

- 7) 해외 봉사활동을 통한 이수(불가)
 - 해외 봉사활동은 글로벌(국제) 영역만 인정받을 수 있으며, 인성 영역에서 인정되지 않습니다.

- 8) 사회봉사활동 결과보고
 - 사회봉사활동결과확인서는 학교양식과 기관발급 양식 모두 인정됩니다. 하지만 기관발급 양식의 경우 확인서 항목에 봉사활동시간 인정을 위한 필수적인 요소들이 누락되지 않아야 합니다.(봉사기간, 봉사활동일자 및 일시별 구체적 봉사활동 내용, 장소/담당자 및 기관 대표자 확인 등)

★ **글로벌인증**

[외국어영역]

- 인문사회과학계열 학생은 TOEIC 950점 이상, 이공계 및 예체능계열, 글로벌융합학계열 학생은 900점 이상의 토익점수표를 첨부하여 인증신청해야 합니다.
- 외국인전형신입학생은 토익점수표 대신 한국어능력시험(TOPIK) 점수표를 인증 신청해야 합니다.
- 글로벌커뮤니케이션및문화체험 영역 수료
- 외국인의 입학연도별 공인외국어 성적 인증 기준

외국어명	기 준	
한국어	2014~2015학번	TOPIK 4급 이상
	2016학번 이후	TOPIK 5급 이상

※ 외국인의 한국어 성적은 취득시기, 유효기간을 구분하지 아니하며, 입학원서 제출 시 위 조건을 충족하는 증빙을 제출한 경우 인증을 기취득한 것으로 인정한다.

[글로벌커뮤니케이션 및 문화체험영역]

- 해외학습활동: 해외 교환학생, 해외 대학 어학연수 등(최소 정규 3학점 인정시)
- 국제연구활동: 국제저널에 저자(공저자 포함)로 연구논문 게재하거나 해외학술대회 참가하여 발표한 후 본인 확인 가능한 증빙(학술논문 표지와 목차, 학술대회 안내자료, 참가확인서 등)을 첨부하여 인증 신청
- 해외문화교류: 해외 봉사활동 40시간 이상

* 창의인증

[IT활용영역]

- IT관련 자격증

1) 한국산업인력관리공단인증

전자계산기산업기사, 정보처리산업기사, 정보기술산업기사, 전자계산기조직 응용 산업기사, 사무자동화산업기사, 정보통신산업기사, 게임프로그래밍전문가, 멀티미디어 콘텐츠제작전문가 등 전자, 전기, 정보기술 분야의 '산업기사' 이상 자격증(기능사 및 이하 수준의 자격증은 인증 불가)

2) 한국정보통신자격협회인증

PC 정비사 1·2급, 네트워크관리사 1·2급, 인터넷보안전문가 1·2급, 마이크로 로봇 1~3급, 정보소양 1급

3) ADOBE사 인증: ACA 세부 6과목 중 2과목 이상 취득자(단, 2과목은 과목이 다른 것이어야 하며, 버전은 상관없음)

4) AUTODESK사 인증: ACU 세부 5과목 중 2과목 이상 취득자(단, 2과목은 과목이 다른 것이어야 하며, 버전은 상관없음)

[창의/진로개발영역]

- 1) 국내 창의성/예체능 관련 대회 또는 공모전 입상(교외 공모전: 전국규모 이상이거나 참가규모가 100인 이상, 교내 공모전: 참가자 100인 이상)
 - 창의성: 창의력, 토론, 발명, 아이디어 활용·표현 관련 대회 또는 공모전 등
 - 예체능: 영화, 미술, 디자인, 건축, 무용, 체육 관련 대회 또는 공모전 등
- 2) 전문가자격증 취득 및 공직 진출
 - 국가기술자격법 제9조제1항1호에서 정한 '기사' 등급 이상의 국가자격증 취득
 - 전문자격증 취득: 공인회계사, 세무사, 관세사, 보험계리사, 손해사정사, 감정평가사, 변리사, 법무사, 국제재무분석사(CFA: Chartered Financial Analyst), 국제재무 위험관리사(FRM: Financial Risk Manager), IFRS관리사(CIM: Certified IFRS Manager), 공인노무사 등
 - 전문직업관련 시험 최종 합격[입법고시, 5급 국가공무원 시험(행정, 기술, 외교관후보자), 공개경쟁시험(행정, 기술, 외교관후보자 등) 등]
- 3) 산업재산권
 - 특허, 실용신안, 디자인 포함/산업재산권 중 상표와 이외 저작권 등 지적재산권은 인정 불허
- 4) 교내 비교과프로그램
 - 교무팀이 인정하는 교내 비교과프로그램에 참여한 시간이 90시간 이상
- 5) 창업
 - 창업지원단행정실에서 인정하는 업종, 업태의 사업을 창업
 - 사업자등록증 및 관련 증빙서류를 첨부하여 인증신청

★ AI인증

[AI캡스톤프로젝트]

1) 교내 비교과프로그램

- 교무팀이 인정한 교내 비교과 AI캡스톤프로젝트를 수행하여 학생성공포털 리오(챌린지 스퀘어) 수료 처리되면 자동 승인되어 인증 취득
- 인증 조건: 프로젝트 수행에 투입된 시간이 200시간 이상이며, 공동프로젝트인 경우 참여자가 5인 이내

2) 전공 성적 취득

- AI캡스톤프로젝트를 전공교과로 운영하는 학과에서 개설한 과목을 수강하여 성적 취득시 자동 승인되어 인증 취득

3) 졸업평가 합격

- AI캡스톤프로젝트를 졸업평가로 운영하는 학과를 전공(원전공 및 복수전공)하는 학생이 프로젝트를 수행하여 졸업평가에서 합격 처리 시 자동 승인되어 인증 취득

[AI자격증]

- AI관련 자격증: ADP/ADsP(한국데이터베이스진흥원 주관), ProDS(Associate DS, DS, Senior DS 중 1가지 이상(삼성SDS와 멀티캠퍼스 주관), 기타 AI자격증(교무팀에서 인정하는 자격증으로 제한)

[AI공모전]

- 데이터/AI 관련 대회 또는 공모전 입상(전국대회 규모, 대학(원)생 또는 일반인 대상, 참가자 100인 이상 규모)

[AI교육]

1) AI교과교육

- 교내 AI/데이터 관련 교과목 표에서 정한 AI관련 교과를 다음의 각 호와 같이 이수하면 자동 승인되어 인증 취득
- 전공자(복수전공 포함, 인공지능융합전공, 데이터사이언스융합전공, 소프트웨어학과, 통계학과): 18학점
- 비전공자: 9학점

2) AI비교과교육

- 교내 비교과 AI교육 90시간 이상 이수 시, 자동 승인되어 인증 취득
- 외부 교육기관이 개설 한 AI관련 교육을 90시간 이상 이수 후 별도 신청을

통해 인증 취득

- AI비교과교육은 교무팀이 인정하는 과목으로 제한됨

<교내 AI/데이터 관련 교과목표>

이수구분	학수번호-과목명(학점 수)	주관학과
교양	GEDT014-컴퓨팅사고와SW코딩(2) GEDT015-문제해결과알고리즘(2) GEDB029-프로그래밍기초와실습(3) GEDB030-공학컴퓨터프로그래밍(3) GEDN047-인공지능을위한기초수학(3)	학부대학
전공/선택	DSC2004-데이터사이언스와파이선(3) DSC3001-빅데이터분석실습(3) DSC3011-응용머신러닝(3) DSC3021-인공지능개론(3) DSC3009-데이터마이닝실습(3) DSC3013-딥러닝개론(3)	글로벌융합학부 데이터사이언스 융합전공
	AAI2004-인공지능통계론(3) AAI2009-인공지능개론(3) AAI3013-빅데이터처리(3) AAI3006-기계학습(3) AAI2006-통계적데이터분석(3) AAI3002-데이터분석(3) AAI3010-딥러닝(3) AAI3005-데이터마이닝(3)	글로벌융합학부 인공지능 융합전공
	SWE3011-인공지능개론(3) SWE3049-빅데이터분석방법론(3) SWE3032-인공지능프로젝트(3) SWE3050-기계학습원론(3)	소프트웨어융합대학 소프트웨어학과

❖ 인턴십인증

[현장실습]

- 산학사업팀이 인정하는 교과 현장실습을 280시간 이상 수행하여 학점 취득하면 자동 승인되어 인증 취득
- 교무팀이 인정하는 비교과 현장실습을 280시간 이상 수행하여 학점 취득하면 자동 승인되어 인증 취득

[연구체험]

- 대학원팀이 인정하는 교과 연구체험(우수학부생 연구학점제)을 이수하여 학점을 4학점 이상 인정받으면 자동 승인되어 인증 취득
- 교무팀이 인정하는 비교과 연구체험을 수행하여 수료처리 되면 자동 승인되어 인증 취득

[문제해결프로젝트]

1) 교내 비교과프로그램

- 교무팀이 인정한 교내 비교과 문제해결프로젝트를 수행하여 학생성공포트폴리오(챌린지 스퀘어) 수료 처리되면 자동 승인되어 인증 취득
- 인증 조건: 프로젝트 수행에 투입된 시간이 200시간 이상이며, 공동프로젝트인 경우 참여자가 5인 이내

2) 전공 성적 취득

- 문제해결프로젝트를 전공교과로 운영하는 학과에서 개설한 과목을 수강(C/L 포함)하여 성적 취득시 자동 승인되어 인증 취득

3) 졸업평가 합격

- 문제해결프로젝트를 졸업평가로 운영하는 학과를 전공(원전공 및 복수전공)하는 학생이 프로젝트를 수행하여 졸업평가에서 합격 처리 시 자동 승인되어 인증 취득

★ 수료후6개월초과자 3품 면제 조치

- 3품 인증 미취득으로 수료한 자가 수료학기로부터 1개 학기가 경과한 학기에 취업자 인증 기준을 갖추고 면제 신청할 경우 3품 면제 조치
- 취득 기준

구분		취업자 인정 기준	제출 증빙자료
취업자		면제신청일 당시 건강보험 직장가입자	- 건강보험(4대보험)가입증명서
취업에준하는 자격을갖춘자 (자영업)	농림어업 종사자	면제신청일 당시 직장건강보험 미가입자 중 영농.어업에 종사하는 자	- 농업인확인서 - 농업경영체 등록확인서 - 어업인확인서 - 어업경영체 등록확인서
	1인 창(사)업자	면제신청일 당시 사업자등록이 되어있고, 연간 사업소득액의 합계가 6,650,000원 이상인 자	- 사업자등록증 1부 - 소득금액증명신청 1부
	프리랜서 (기타소득 신고자)	면제신청일 당시 연간 사업소득액이 4,056,690원 이상인 자 *국세청 사업신고시 사업자로 소득 신고한 경우는 1인 창(사)업자로 적용	- 원천징수영수증